



Chi sei tu, che hai tra le mani questo Libro antichissimo?
Nonostante io sia una grande maga, forse la più grande di tutti
i tempi, non riesco a prevederlo.

Eppure ora lo aprirai ed entrerai in un mondo misterioso,
che in pochi conoscono: il mondo delle Creature.

Le Creature vivono ovunque, si rifugiano in grotte profondissime,
deserti senz'acqua, foreste impenetrabili; tra i ghiacci e sui
vulcani, sul fondo dei laghi e in cima alle montagne più alte.
Alcune si nascondono nelle case, altre abitano nelle profondità
oceaniche. Ti sembrerà strano, ma non tutti le amano.

Ci sono alcuni, persone senza fantasia né curiosità, a cui
non piacciono le cose diverse, le cose strane, le cose mescolate.
A volte queste persone possono essere pericolose, una vera
minaccia per le Creature.

Per questo sono nati i Guardiani, che le cercano, gli parlano,
controllano che stiano bene e che nessuno gli dia fastidio.
È un compito alto e nobile ma anche impegnativo, difficile
e a volte rischiosissimo. E per questo è stato creato, molti secoli
fa, questo Libro delle Creature.

Io l'ho donato ai miei allievi quando sono diventati Guardiani;
oggi è giunto fino a te.

Sfoglialo e fai buon uso di quello che imparerai: chissà che
un giorno anche tu non possa incontrare una delle mie amate
Creature...

La maga Circe



I LASCIAPASSARE DEI GUARDIANI

Nome ATENA
Cittadinanza INGLESE
Segni particolari FANTASIA ECCEZIONALE, AMORE PER I LIBRI
Poteri DÀ VITA A CIÒ CHE IMMAGINA
Debolezza NON HA SPIRITO PRATICO
Creature consigliate ECCELLENTE INTERAZIONE CON CREATURE LETTERARIE, COME DRAGHI, SIRENE O IPPOGRIFO



Nome ADE
Cittadinanza INDIANA
Segni particolari NON PERDE MAI LA CALMA, AMA MEDITARE
Poteri CONTROLLA IL FUOCO
Debolezza TENDE A PERDERSI NEL MONDO DEGLI SPIRITI
Creature consigliate ESPERTO DI FIAMME, GRANDE INTESA CON AMMIT, BAKU E FENICE



Nome ARES
Cittadinanza ITALIANA
Segni particolari AMA MANGIARE, È UN VERO LEADER
Poteri FORZA
Debolezza TROPPO IMPULSIVO
Creature consigliate OTTIMO PER AMMANSIRE CREATURE VIOLENTE COME AKHLUT, MINOTAURO E QIQIRN



Nome ARACNE
Cittadinanza SVEDESE
Segni particolari TIMIDISSIMA, AMA I COMPUTER E INTERNET
Poteri SPARA RAGNATELE
Debolezza PAUROSISSIMA
Creature consigliate CREATURE MALINCONICHE COME KEUKEGEN, SQUONK E CATOBLEPA



Nome MEDUSA
Cittadinanza BRASILIANA
Segni particolari CAPELLI IN MOVIMENTO
Poteri IL SUO SGUARDO PIETRIFICA
Debolezza DISORDINATA, SI CACCIA SEMPRE NEI GUAI
Creature consigliate INDICATI PER IL SUO LATO SELVAGGIO YETI, GOLEM E UNICORNO



Nome DIONISO
Cittadinanza ?
Segni particolari DI LUI SI SA POCHESSIMO
Poteri FA CRESCERE LE PIANTE
Debolezza ADDORMENTARSI!
Creature consigliate CONNESSO ALLE PIANTE E AGLI ANIMALI, PERFETTO PER MANDRAGORA, ZARATAN E GATTO MAMMONE





SONO LE CREATURE DOTATE DI ALI,
MA ANCHE QUELLE LEGATE AL SOGNO, ALLA LEGGEREZZA,
ALL'ARIA SANA O INSALUBRE.



- BAKU** ... 36
- BASILISCO** ... 40
- FENICE** ... 64
- HYAKUME** ... 80
- IPPOGRIFO** ... 88
- KEUKEGEN** ... 92
- STINGE** ... 116



SONO LE CREATURE CHE SPUTANO FUOCO, SONO STATE
FORGIATE NEL FUOCO O SONO LEGATE AI VULCANI, MA ANCHE
QUELLE CON UN CARATTERE PARTICOLARMENTE FOCOSO.
INOLTRE RIENTRANO NELL'ELEMENTO FUOCO LE CREATURE CHE
APPARTENGONO ALL'ALDILÀ E VIVONO TRA GLI SPIRITI.



- AMMIT** ... 32
- CHIMERA** ... 52
- DRAGO** ... 60
- FENRIR** ... 68
- GOLEM** ... 76
- UNICORNO** ... 128





SONO LE CREATURE LEGATE PIÙ PROFONDAMENTE ALLA TERRA, AI BOSCHI, ALLE MONTAGNE, AGLI ANIMALI DOMESTICI (CANI, GATTI, CAVALLI, BOVINI). POSSONO AVERE ELEMENTI UMANI, ANCHE SE NON SONO LE UNICHE AD AVERLI.



- CENTAURO ... 48
- DAHU ... 56
- GATTO MAMMONE ... 72
- MANDRAGORA ... 96
- MANTICORA ... 100
- MINOTAURO ... 104
- QUIQIRN ... 108
- YETI ... 132



SONO LE CREATURE CHE VIVONO IN PROSSIMITÀ DI MARI, OCEANI, FIUMI, LAGHI, POZZE D'ACQUA. INOLTRE SONO QUELLE CHE HANNO UN FORTE LEGAME CON L'ACQUA, PER ESEMPIO... POSSONO LIQUEFARSI.



- AHUIZOTL ... 20
- AKANAME ... 24
- AKHLUT ... 28
- CATOPLEBA ... 44
- IDRA ... 84
- SERPENTE DI MARE ... 112
- SIRENA ... 120
- SQUONK ... 124
- ZARATAN ... 136



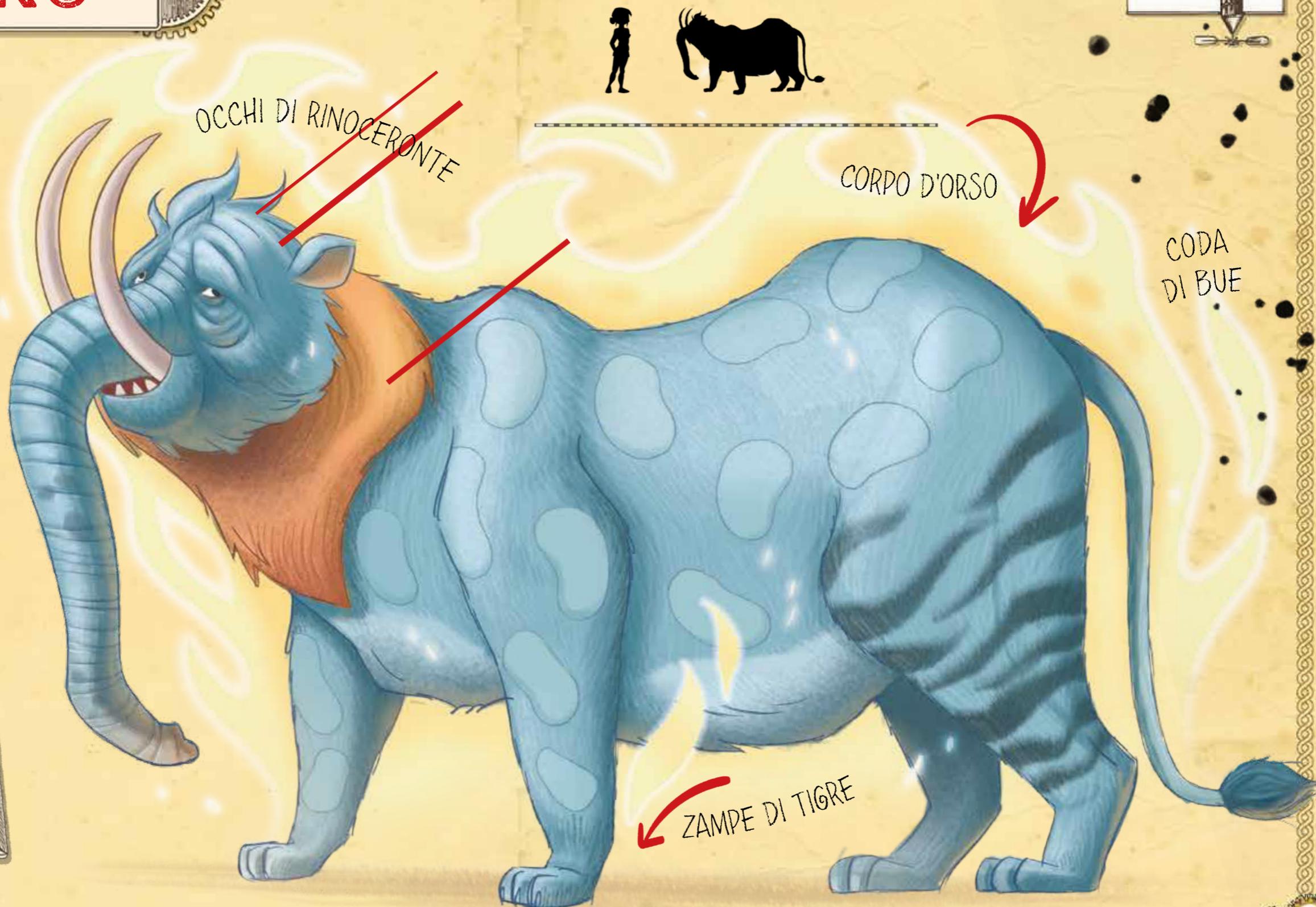
BAKU

Cina
Giappone

Il Baku viveva originariamente in Cina, ma ora si è diffuso anche in Giappone. Appare solo di notte, quando la gente dorme, perché si nutre di incubi.

Identikit

- ★ **Caratteristiche fisiche:** assomiglia a un tapiro ma ha corpo di orso, zampe di tigre, coda di bue e occhi di rinoceronte.
- ★ **Dove vive:** ovunque ci sia qualcuno che dorme.
- ★ **Segni particolari:** la sua pelliccia può essere usata per proteggersi dalle malattie.



LA STORIA DEL BAKU

Baku è una creatura molto gentile, che si mangia gli incubi e la sfortuna.

Secondo alcuni dormire sulla sua pelliccia previene le malattie, forse perché divora anche gli spiriti cattivi che provocano le epidemie.

Il Baku è stato protagonista di molte storie. Ultimamente ne è comparso uno anche in un libro dello scrittore Neil Gaiman.

Ci sono molte creature che causano gli incubi: ad esempio l'Incubus stesso, e forse anche i Lilim. Il Baku, però, è l'unica creatura che invece li toglie. Per questa ragione anche grandi guerrieri coraggiosissimi hanno dormito tutta la vita sotto l'immagine di un Baku, e i più ricchi se la facevano ricamare in oro sui cuscini.

Ecco cos'è che mi impedisce di dormire!
Devo dire a Medusa di procurarmi
un Baku.

ARES

Lilith



Un quadro di Heinrich Füssli



Fra le creature che di notte disturbano la tranquillità del nostro sonno ne ricordiamo due in particolare: Incubo e Lilith. La parola *incubus* in latino significa "giacere sopra"; infatti l'Incubo si arrampica sul nostro petto mentre dormiamo e rimane lì per molto tempo, impedendoci il respiro, opprimendoci e provocando sogni angosciosi. Il pittore svizzero Heinrich Füssli doveva piacere particolarmente agli Incubi: ne ha ritratti diversi, che evidentemente gli rendevano difficile dormire. L'equivalente femminile dell'Incubus ha molti nomi: i romani la chiamavano Succubo, gli ebrei la Pahad Layla (*Terrore della notte*) o Lilith. I sumeri la conoscono come Ardat Lili o Lilitu. Del resto le creature che disturbano il sonno sono moltissime, in tutto il mondo. Gli antichi romani parlano di fantasmi che si insinuano nella nostra mente nel passaggio dal sonno al dormiveglia e raccontano del pericolo delle Lamie, esseri femminili che con il favore delle tenebre si insinuano nelle nostre stanze, rapiscono bambini o ci succhiano il sangue. Nella mitologia nordica il re Vanlandi muore nel sonno, soffocato dal peso di una creatura (Mahr) mandata da una strega.

Ares, forse se prima di andare a letto eviti di mangiarti il tacchino ripieno con i peperoni non hai neanche bisogno del Baku.

MEDUSA

DRAGO

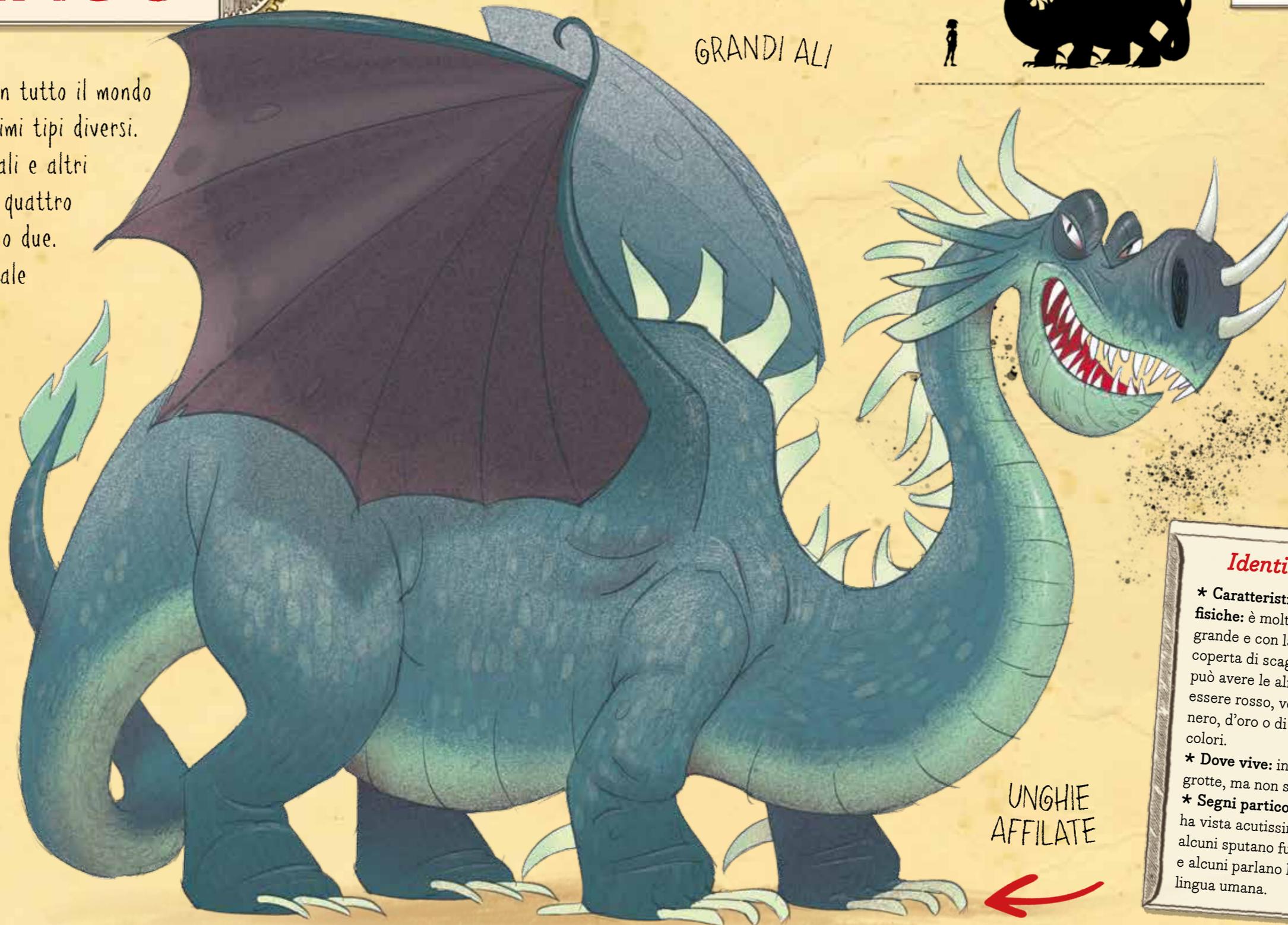
Mondo



GRANDI ALI



I Draghi vivono in tutto il mondo e sono di tantissimi tipi diversi. Alcuni hanno le ali e altri no; alcuni hanno quattro zampe e altri solo due. Il drago occidentale è spesso cattivo, quello orientale di frequente è buono e porta fortuna.



SQUAME
→

←
UNGHIE
AFFILATE

Identikit

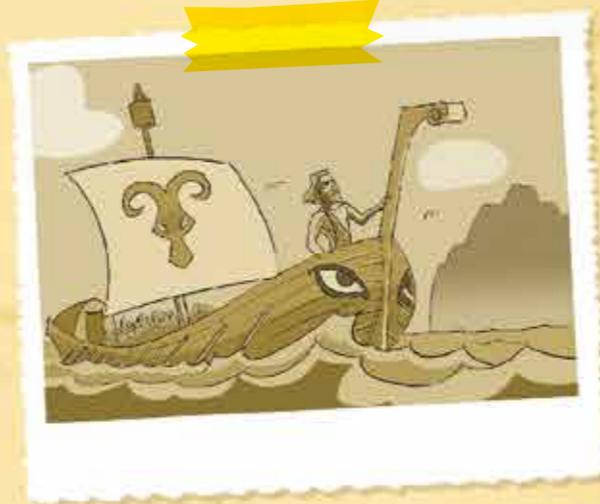
- ★ **Caratteristiche fisiche:** è molto grande e con la pelle coperta di scaglie; può avere le ali ed essere rosso, verde, nero, d'oro o di altri colori.
- ★ **Dove vive:** in grotte, ma non solo.
- ★ **Segni particolari:** ha vista acutissima; alcuni sputano fuoco e alcuni parlano la lingua umana.

LA STORIA DEL DRAGO

Ci sono molti tipi di draghi: draghi rossi, draghi verdi e draghi di altri colori; draghi buoni e draghi cattivi, draghi che sputano fuoco e draghi che custodiscono tesori. Ci sono anche draghi che parlano la lingua umana. Alcuni sono molto saggi, altri sono molto furbi. Molti vivono in una grotta, ma non tutti.

Un drago particolarmente noto è quello ucciso da San Giorgio.

Era un drago cattivissimo che terrorizzava gli abitanti di Selem, una città della Libia; viveva in un grande lago paludoso e uccideva con il fiato tutti quelli che incontrava. Per tenerselo buono gli venivano date da mangiare due pecore al giorno, ma quando le pecore iniziarono a mancare furono costretti a dargli i loro stessi figli, estratti a sorte. Quando il sacrificio toccò alla figlia del re, comparve San Giorgio e lo sconfisse. Poi la principessa Silene lo portò al guinzaglio in città, e qui venne ucciso.



Guardate come è bella
la nave Argo,
dice Dioniso.

ATENA



San Giorgio e il drago
di Jan Van der Straet

DA: ARGO, NAVE VOLANTE

A: GIOVANISSIMI GUARDIANI DI CREATURE

OGGETTO: ARGONAUTI E DRAGO!

GIOVANI EROI, IO OGGI SONO UNA NAVE VOLANTE SUPER-ACCESSORIATA. MA MOOOOOLTO TEMPO FA, QUANDO I VOSTRI BIS-BIS-BIS-BIS NONNI CAMMINAVANO TRA GLI ESSERI UMANI, ERO UNA NAVE DI LEGNO. È STATA PROPRIO ATENA (LA DEA, NON LA BAMBINA CON I CAPELLI BLU!) A DARMI IL POTERE DI PARLARE. E DEVO AMMETTERE CHE DA ALLORA NON SONO STATA PIÙ MOLTO ZITTA.

SONO STATA COSTRUITA PER TRASPORTARE GIASONE E ALTRI CINQUANTA GUERRIERI NELLA COLCHIDE ALLA RICERCA DEL VELLO D'ORO CHE ERA APPARTENUTO A UN MAGICO MONTONE VOLANTE. FRA I GUERRIERI C'ERANO DEI VERI E PROPRI SUPER-EROI COME ERCOLE, CASTORE E POLLUCE E UN'ARCIERA INFALLIBILE, LA BELLISSIMA ATALANTA. GIASONE AVEVA ORGANIZZATO IL VIAGGIO PER RISCATTARE IL SUO REGNO, IN MANO A UN PERFIDO ZIO, CON IL VELLO PREZIOSO.

IL VIAGGIO NON È STATO AFFATTO UNA PASSEGGIATA: UCCELLI ASSASSINI, TEMPESTE, GIGANTI CON SEI BRACCIA E CINGHIALI MOSTRUOSI. E COMUNQUE IL PEGGIO È VENUTO DOPO: IL RE DELLA COLCHIDE NON AVEVA NESSUNA INTENZIONE DI REGALARE IL VELLO A GIASONE, PERCIÒ GLI HA IMPOSTO DELLE PROVE DA SUPERARE A BASE DI TORI DI BRONZO DALLE NARICI INFUOCATE E DENTI DI DRAGO CHE SEMINATI GENERAVANO GUERRIERI INVINCIBILI.

SE MEDEA, LA BELLISSIMA MAGA FIGLIA DEL RE, NON SI FOSSE INNAMORATA DI GIASONE, IL VELLO SAREBBE ANCORA LÌ!! ALTRO CHE EROI... È STATA LEI AD AIUTARLO A RISOLVERE LE PROVE E A PORTARLO NELLA GROTTA DOVE UN IMMENSO DRAGO LO CUSTODIVA!

QUINDI, VEDETE, DI DRAGHI ME NE INTENDO DA SEMPRE. TRA L'ALTRO QUELLO LÌ GODE DI OTTIMA SALUTE, SPESSO VADO A TROVARLO: NON C'È STATO NESSUN BISOGNO DI UCCIDERLO PER PRENDERE IL VELLO! MEDEA LO HA SEMPLICEMENTE ADDORMENTATO E IL BEL GIASONE FINALMENTE SI È IMPADRONITO DEL SUO TESORO.

CON LE BUONE SI OTTIENE TUTTO, NO?